

A la recherche d'un thriller que vous ne pourrez plus lâcher avant de l'avoir fini ?

« Puzzle » pourrait alors vous accompagner lors d'une nuit blanche.



*Accepteriez-vous de mourir... dans un jeu ?*

Ilan et Chloé, deux jeunes gens spécialistes de chasses au trésor en Réalité Alternative ont longtemps rêvé de participer à la partie ultime. Celle d'un jeu mystérieux dont on ne connaît pas l'entrée, mais dont on connaît le nom: Paranoïa.

Lorsque les deux amis sont enfin sélectionnés, on leur remet la règle numéro 1 :

*" Quoi qu'il arrive, rien de ce que vous allez vivre n'est la réalité. Il s'agit d'un jeu. "*

Après plusieurs heures de route, ils arrivent devant un gigantesque bâtiment isolé en pleine montagne portant le nom de "Complexe psychiatrique de Swanessong" où ils sont informés de la règle numéro 2 : *" L'un d'entre vous va mourir. "*

Quand les joueurs trouvent le premier cadavre, quand Ilan découvre des informations liées à la disparition mystérieuse de ses parents, la distinction entre le jeu et la réalité est plus en plus difficile à établir. Pièce par pièce, les certitudes d'Ilan vont s'écrouler...

Paranoïa peut alors réellement commencer...

Petit conseil : Si vous n'aimez pas connaître la fin d'un roman avant de l'avoir lu, ne cherchez pas à assembler les pièces de puzzle présentes au début de chaque chapitre !!